

Description	
Descriptif TP	Application C# pour la gestion des produits du BDE <ul style="list-style-type: none"> - Création application C# (windows form)
Durée estimée	4 heures
Savoir-faire	<ul style="list-style-type: none"> - S'approprier le contexte du projet - Comprendre la demande - S'approprier une logique de programmation événementiel - Commenter votre code
Contexte	BDE Campus Carlo Acutis

Suite au grand succès de votre application en mode console pour la gestion des produits du Bureau Des Etudiants au campus, votre chef vous demande de réaliser la même application mais en mode graphique pour simplifier l'utilisation quotidienne des utilisateurs.

Elle aura comme point de départ un menu.

- Ajouter un produit en stock
- Vendre un produit
- Visualiser le stock des produits

Règles de gestion et contraintes :

Médicaments concernés par l'application

- Sweat (S)
- Mug (M)
- Polo (P)
- Gourde (G)

Ajout de produits en stock

- L'utilisateur devra saisir la quantité qu'il désire entrer en stock en fonction du produit
- La quantité est un entier
- Tant que le stock d'un produit n'est pas à 0, on ne doit pas pouvoir en ajouter sur ce produit
- Après saisi des stocks de produits, afficher le total des produits entrés en stock (tous produits confondus)
- L'utilisateur aura la possibilité de retourner au menu.

Demande Vendre un produit

- L'utilisateur devra saisir le code du produit à vendre, la quantité et le prix unitaire
- L'application contrôlera si le stock du médicament à bien été saisi
- L'application contrôlera si la quantité saisie est inférieure à la quantité en stock
- A la fin de la saisie, le produit, la quantité, le prix unitaire et le montant total seront affichés
- L'utilisateur aura la possibilité de retourné au menu

Demande Visualiser le stock

- Affichage de tous les stocks par produit
- L'utilisateur aura la possibilité de retourné au menu



Pour chaque évènement un message devra s'afficher pour informer l'utilisateur

Travail à réaliser :

- Réaliser l'application de gestion des produits du BDE en langage C# (windows form)
- Réaliser des interfaces USER-FRIENDLY